

「VOCALOID狂騒曲」ゲーム手順

※各フェイズ毎に各プレイヤーが順番に処理し、次のフェイズへ進めていく。

0. ラウンド開始(ラウンドマーカーを次へ移す。支援動画で毎ラウンド再生数が加算される物はここで加算される)

1. 曲カードセットアップフェイズ(a~h、いずれか1アクションを選択可能。パス也可)

<自分の場に置く>

- a: 場に公開されている曲カードから1枚選び自分の場に置く。
- b: 場の任意の曲カードを2枚流し、新規補充された曲2枚から1枚選び自分の場に置く。
- c: 曲カードの山札から1枚引き自分の場に置く。
- d: 手札から1枚選び自分の場に置く。

<手札に加える(曲カード1枚捨ててから加える也可)>

- e: 場に公開されている曲カードから1枚選び自分の手札に加える。
- f: 場の曲カードを2枚流し、新規補充された曲2枚から1枚選び自分の手札に加える。
- g: 曲カードの山札から曲カードを1枚引き自分の手札に加える。

<セレクションカード交換>

- h: セレクションカードを1枚捨て、新たに引く。

2. 荒らしフェイズ(枚数分アクション) ※荒らしカードがない場合、「パス」となる

- a: 手札の荒らしカードを条件の満たす限り何枚でも任意のプレイヤーの曲につける事ができる。

3. 第一手札調整フェイズ

- a: 荒らしフェイズ使用分をアクションカードの山札から補充する。

4. アクションフェイズ(合計3アクション。組み合わせは自由) ※余ったアクションは、「パス」も可能

- a: コメントカード(カードタイトル地がクリーム色の黄緑色のカード)を使用する。
- b: 職人カード(カードタイトル地がクリーム色の紫色のカード)を使用する。
- c: 支援動画カード(カードタイトル地がクリーム色のカード)を使用する。
- d: アクションカードを任意の枚数捨て、捨てた枚数分山札より補充する。

5. 第二手札調整フェイズ

- a: アクションフェイズ使用分をアクションカードの山札から補充する。

6. ボカランフェイズ(3ラウンド終了時)

支援動画で毎ラウンド再生数が加算される物はここで加算される

- a: ランキング集計 1位:3vp 2位:1vp ※複数いた場合、一つ下の順位のvpを得る。
- b: コメントカードリセット(場にあるコメント・荒らし・職人カードをすべて捨てる。支援動画カードは除去しない)
- c: 殿堂入り自動処理(この時点で10万再生となっている曲を自分の場から除去する)
- d: ターンマーカーを次へ動かす

※殿堂入り確定&再生数確定は随時宣言可能。

第1 ターン	第1R (1月)	第2R (2月)	第3R (3月)	ボカラン
第2 ターン	第1R (4月)	第2R (5月)	第3R (6月)	ボカラン
第3 ターン	第1R (7月)	第2R (8月)	第3R (9月)	ボカラン
第4 ターン	第1R (10月)	第2R (11月)	第3R (12月)	ボカラン

1ヶ月モード月決定チャート

<1回目のダイス>

偶数: 上の段

奇数: 下の段

<2回目のダイス>

1=1月、2=2月...6=6月

1=7月、2=8月...6=12月

※週間モードの場合、月は変化しない。

1月	2月	3月	4月	5月	6月
7月	8月	9月	10月	11月	12月