

「VOCALOID 狂騒曲」ゲーム手順

0. ラウンド開始

- ・ラウンドマーカーを次へ移す。支援動画で毎ラウンド再生数が加算される物はここで加算される

1. 曲カードセットアップフェイズ

- ・殿堂入り確定(自分の場にある10万再生以上の曲を殿堂入りさせ、場から除去できる(任意))
- ・祭発動(「～祭」発動の判断をする(「～祭」を発動させるカードを場に出している時))
- ・場に公開されている曲カードを任意の枚数流す(1ターンで1回のみ使用可能)
- ・a～g、いずれか1アクションを選択可能。パスも可

<自分の場に置く>

- a: 場に公開されている曲カードから1枚選び自分の場に置く。
- b: 場の任意の曲カードを1～3枚流し、新規補充された曲から1枚選び自分の場に置く。
- c: 手札から1枚選び自分の場に置く。

<手札に加える(曲カード1枚捨ててから加えるも可)>

- d: 場に公開されている曲カードから1枚選び自分の手札に加える。
- e: 場の曲カードを1～3枚流し、新規補充された曲から1枚選び自分の手札に加える。
- f: 曲カードの山札から曲カードを1枚引き自分の手札に加える。

<セレクションカード交換>

- g: セレクションカードを1枚捨て、新たに引く。

2. 荒らしフェイズ(枚数分アクション) a～bいずれか選択、パス可能。

- a: 手札の荒らしカードを条件を満たせば何枚でも任意のプレイヤーの曲につける事ができる。
- b: 捨て札の上から3枚引き、その中に荒らしカードがあれば枚数分拾って使用できる。使用できないカードは捨て札の一番下に戻す。

3. 第一手札調整フェイズ

- a: 荒らしフェイズ使用分をアクションカードの山札から補充する。

4. アクションフェイズ(合計3アクション。組み合わせは自由)

- ・a～d、いずれか合計3アクションを選択可能。パスも可
- a: コメントカードを1枚使用する。
- b: 職人カードを使用する。
- c: 支援動画カードを使用する。
- d: アクションカードを任意の枚数捨て、捨てた枚数分山札より補充する。

5. 第二手札調整フェイズ

- a: アクションフェイズ使用分をアクションカードの山札から補充する。

6. ボカランフェイズ(第3ラウンド終了時)

- ・支援動画で毎ラウンド再生数が加算される物はここで加算される。
- a: ランキング集計 1位: 3VP 2位: 1VP ※複数人いた場合、一つ下の順位のVPを得る
- b: コメントカードリセット(場にあるコメント・荒らし・職人カードをすべて捨てる。支援動画カードは除去しない)
- c: 殿堂入り自動処理(この時点で10万再生となっている曲を自分の場から除去する)